目录

[互联网程序设计 – JavaScript选课系统 2](#_Toc499392292)

[一． 项目结构 2](#_Toc499392293)

[二． 文件资源命名规范 3](#_Toc499392294)

[三． 开发环境 3](#_Toc499392295)

[四． 编码规范 3](#_Toc499392296)

[1. HTML编码规范 3](#_Toc499392297)

[2.CSS编码规范 3](#_Toc499392298)

[3. JavaScript编码 4](#_Toc499392299)

[四． 项目部署 6](#_Toc499392300)

# 互联网程序设计 – JavaScript选课系统

## 项目结构

* 通体采用body内div相互嵌套的原则
* 采用unordered list动态生成的list item通过向左float实现



## 文件资源命名规范

* class主要给css用，id主要给js用
* class和id的命名采用‘-’将对象和功能隔离开

## 开发环境

JetBrains WebStorm

## 编码规范

### HTML编码规范

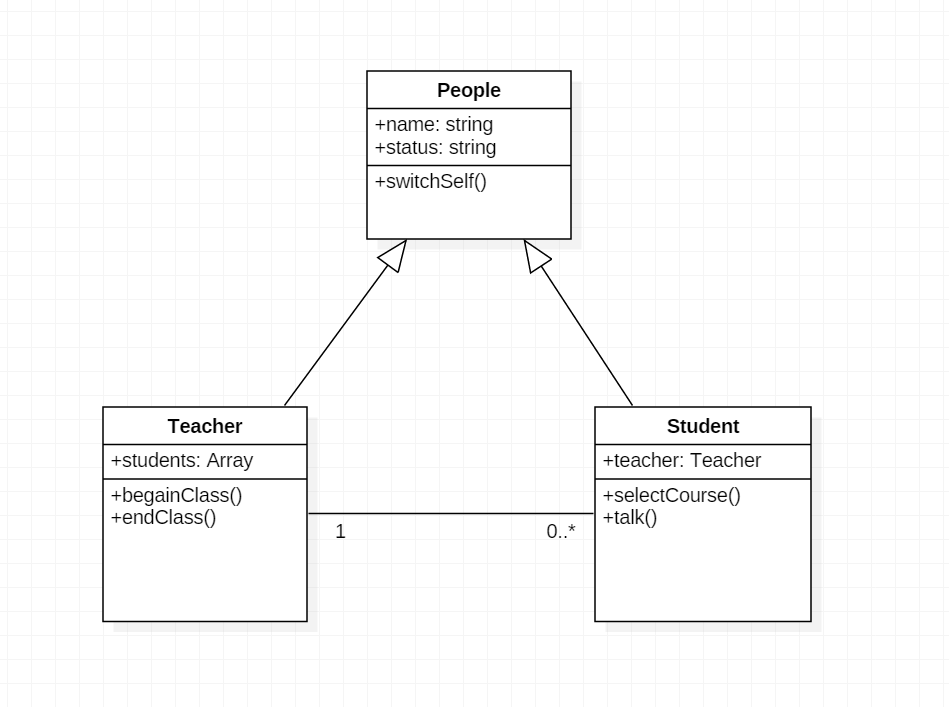
* HTML 文档头使用 HTML5 doctype 规范编辑
* 语法空格使用空格的形式，以保证在什么环境下打开都能有一致的阅读体验
* 不强制要求style标签和javascript标签的引用位置

### 2.CSS编码规范

* 命名要好看，见名知意
* 没有style代码写入HTML中
* css没有嵌套覆盖
* 模块和模块之间需要至少一行的空隙
* 颜色分明，背景颜色和hover颜色明显

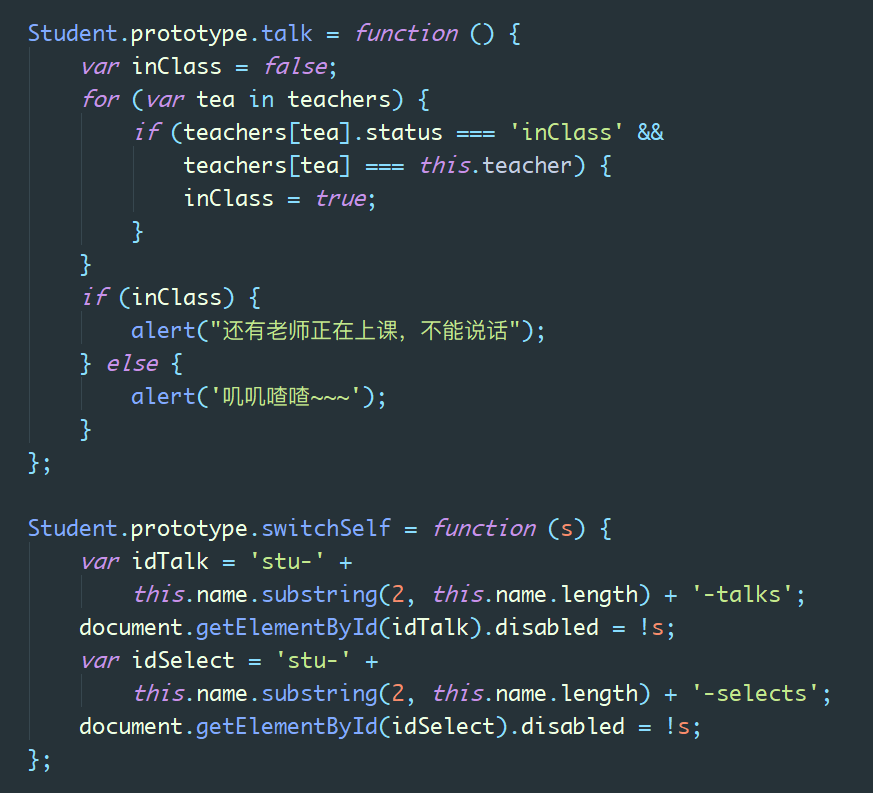
### JavaScript编码

* 使用事件绑定冒泡的方式来实现对list item的点击事件
* 使用面向对象的方式设计

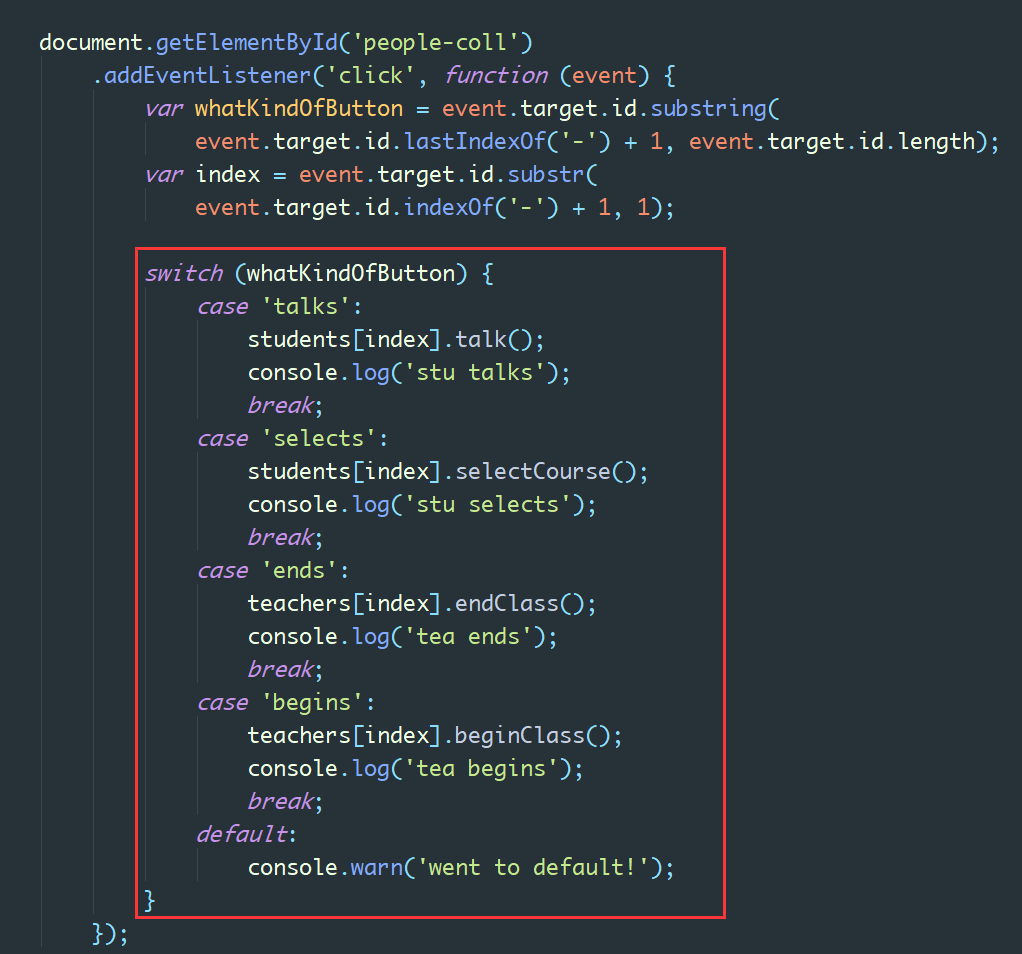


#### 使用抽出来的extend函数来实现继承

#### 上课，下课，说话，选课，都是对象内部的函数，与外部逻辑无关，实现代码分离



#### 控制层做调用



## 项目部署

<https://homework.tellyouwhat.cn/ipd/course>

服务器nginx/1.10.3 (Ubuntu)